

NOME



# ASPECTOS

CONCEITO

DIFICULDADE

RELACIONAMENTO

OUTRO ASPECTO

OUTRO ASPECTO

# ESTADO

## ESTRESSE

FÍSICO 

1	1	1	1	1	1
---	---	---	---	---	---

MENTAL 

1	1	1	1	1	1
---	---	---	---	---	---

## CONSEQUÊNCIAS

2
---

 SUAVE

4
---

 MODERADA

6
---

 SEVERA

2
---

 SUAVE

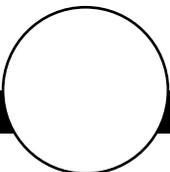
# FAÇANHAS

Comece com três façanhas gratuitas. Pode-se comprar façanhas adicionais por 1 ponto de recarga cada, desde que sua recarga permaneça com 1 ou mais pontos.

# PERÍCIAS

Comece com um Ótimo (+4), dois Bons (+3), três Razoáveis (+2), quatro Regulares (+1) e o resto mediocre (=0)

- + \_\_\_\_\_ Atirar
- + \_\_\_\_\_ Atletismo
- + \_\_\_\_\_ Comunicação
- + \_\_\_\_\_ Condução
- + \_\_\_\_\_ Conhecimento
- + \_\_\_\_\_ Contatos
- + \_\_\_\_\_ Empatia
- + \_\_\_\_\_ Enganar
- + \_\_\_\_\_ Furtividade
- + \_\_\_\_\_ Investigar
- + \_\_\_\_\_ Lutar
- + \_\_\_\_\_ Ocultismo
- + \_\_\_\_\_ Ofícios
- + \_\_\_\_\_ Percepção
- + \_\_\_\_\_ Provocar
- + \_\_\_\_\_ Recursos
- + \_\_\_\_\_ Roubo
- + \_\_\_\_\_ Vigor
- + \_\_\_\_\_ Vontade



# RECARGA

Começa com 3.