

NOME



ASPECTOS

CONCEITO

DIFICULDADE

RELACIONAMENTO

OUTRO ASPECTO

OUTRO ASPECTO

ESTADO

ESTRESSE

FÍSICO

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
|---|---|---|---|---|---|

MENTAL

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
|---|---|---|---|---|---|

CONSEQUÊNCIAS

| |
|---|
| 2 |
|---|

 SUAVE

| |
|---|
| 4 |
|---|

 MODERADA

| |
|---|
| 6 |
|---|

 SEVERA

| |
|---|
| 2 |
|---|

 SUAVE

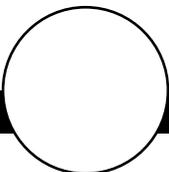
FAÇANHAS

Comece com três façanhas gratuitas. Pode-se comprar façanhas adicionais por 1 ponto de recarga cada, desde que sua recarga permaneça com 1 ou mais pontos.

PERÍCIAS

Comece com um Ótimo (+4), dois Bons (+3), três Razoáveis (+2), quatro Regulares (+1) e o resto mediocre (=0)

- + _____ Atirar
- + _____ Atletismo
- + _____ Comunicação
- + _____ Condução
- + _____ Conhecimento
- + _____ Contatos
- + _____ Empatia
- + _____ Enganar
- + _____ Furtividade
- + _____ Investigar
- + _____ Lutar
- + _____ Ocultismo
- + _____ Ofícios
- + _____ Percepção
- + _____ Provocar
- + _____ Recursos
- + _____ Roubo
- + _____ Vigor
- + _____ Vontade



RECARGA

Começa com 3.